**PROPOSAL PROYEK KECERDASAN BUATAN**

1. Anggota:

* Billy Jonathan 26415058
* Elbert Jonathan 26415048
* Edwin Prastyan W. 26415029

1. Judul Proyek: Sugar Raid
2. Deskripsi: Ada beberapa butir gula jatuh lalu sekelompok semut datang dan berebut butir-butir gula tersebut. Masing-masing semut itu akan berebut butir gula yang terdekat dengan dirinya dengan cara menghitung jarak antara semut itu dengan butir gula dan probabilitas ia mendapatkan butir gula itu. Bila probabilitasnya tidak memungkinkan, maka ia akan pergi k butir gula lainnya yang probabilitasnya lebih memungkinkan supaya dia bisa mendapatkan butir gula tersebut.
3. Aturan/Peran:

* Gula: Butir-butir gula tersebt akan jatuh dan dirandom tempat jatuhnya, kemudian semut-semut akan datang dan berebut butir-butir gula tersebut, pada saat semut-semut sudah selesai memakan butir-butir gula tersebut, maka gula akan hilang, lalu ketika semut-semut sudah pergi keluar layar, maka butir-butir gula yang baru akan muncul dan jatuh di tempat yang berbeda sesuai hasil random yang baru, dan semut-semut akan datang lagi untuk berebut butir-butir gula tersebut.
* Semut: Pada saat butir-butir gula jatuh, maka semut-semut akan mulai berdatangan dan berebut butir-butir gula tersebut. Semut-semut tersebut menjadi satu kumpulan pada saat datang memasuki layar dari arah yang dirandom posisinya, kemudian masing-masing semut akan mulai dihitung probabilitasnya untu mencapai butir-butir gula yang terdekat dengan mereka, kemudian mereka akan mulai berpencar mendekati butir-butir gula yang posisinya terdekat dengan mereka dan bila sudah terlalu banyak semut yang berebut satu butir gula, maka semut yang tersisa yang belum mendapatkan butir gula akan mencari gula lainnya yang lebih sepi atau yang terdekat kedua dengan mereka, lalu mereka akan menuju butir gula tersebut, bila masih memungkinkan, mereka akan mencari butir gula lainnya yang lebih memungkinkan untuk didapatkan, begitu seterusnya sampai butir-butir gula sudah habis. Bila butir-butir gula sudah habis, semut-semut akan berjalan keluar layar. Bila ada butir-butir gula baru yang jatuh, semut-semut tersebut akan berjalan measuki layar sebagai satu kumpulan lagi dari arah baru yang merupakan hasil random yang baru.